I.C. TEGGIANO (SA) - CM: SAIC89700N - PROTOCOLLO 0005466 del 05/11/2026

ISTITUTO COMPRENSIVO DI TEGGIANO

Scuola dell'Infanzia - Primaria - Secondaria di I Grado
Autonomia 69 - Distretto 61 - C. M. SAIC89700N - C.F. 92012870652
Via Pasquale M. De Honestis 5 - 84039 - TEGGIANO - SA - tel. 0975/79118
e-mail - saic89700n@istruzione.it - saic89700n@pec.istruzione.it
www.icteggiano.edu.it

Ai docenti interessati
Agli alunni iscritti ai Giochi d'Autunno
Ai genitori degli alunni iscritti
Al DSGA
Al sito web
Bacheca Web Spaggiari

Oggetto: Giochi d'Autunno 2026 - Gara del 10 novembre 2026

Si comunica che martedì 10 novembre 2026 si terranno presso il nostro Istituto i "Giochi d'Autunno 2026". Tutti gli alunni partecipanti dovranno presentarsi presso la scuola Secondaria di Primo Grado di Teggiano con i propri mezzi alle ore 14:00. La gara si svolgerà dalle ore 14:30 alle ore 16:00, la gara durerà 90 minuti. Al termine della gara gli alunni della scuola Secondaria di I grado lasceranno l'aula per uscire da scuola in attesa dei propri genitori.

REGOLAMENTO

DURATA DELLA PROVA. La difficoltà dei "giochi" è in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado), C2 (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado); L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado), L1 plus (per gli studenti di quinta secondaria di II grado). Per tutte le categorie il tempo a disposizione è 90 minuti.

MATERIALE CONSENTITO. Penna, matita, forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

CATEGORIE. Ciascuna categoria dovrà risolvere i quesiti indicati sul testo di gara.

CRITERI DI VALUTAZIONE. Una volta raccolti i fogli-risposta dei concorrenti, la Commissione giudicatrice dell'Istituto presieduta dal docente Responsabile d'Istituto stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

1) numero di quesiti correttamente risolti;
2) punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n. 5 = 5 punti);
3) tempo impiegato;
4) data di nascita (dal più giovane).

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

DURANTE LA GARA.

1) I professori sorveglianti non devono fornire ovviamente aiuti ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo.
2) È consigliato di non permettere l'uscita dall'aula durante la gara.
3) Non consentire in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.

I docenti/assistenti devono prendere visione delle istruzioni allegate e prestare particolare attenzione a:

1. ritirare, insieme ai fogli delle risposte, i testi dei problemi che devono rimanere riservati per permettere lo svolgimento delle gare in altre date;
2. segnare sul foglio delle risposte l'orario di consegna, in quanto è uno dei criteri per la valutazione.

ANIMATORE DIGITALE
Prof.ssa Francesca D'Onza

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Maria D'ALESSIO
Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi e per gli effetti dell'art.3. co.2 del D.Lgs n.39/1